

Choinkowe dekoracje

Czego potrzebujesz?

- karta do gry z choinką (dla każdego gracza jedna karta)
- kostka do gry (lub dwie - w zależności od wersji)
- m&msy albo kolorowe guziki lub kółeczka,

Instrukcje:


Rzuć kostką i ozdób choinkę według klucza.

wersja prostsza

 brązowy

 zielony

 żółty

 czerwony

 niebieski

 dowolny

wersja trudniejsza

(rzucacie dwoma kostkami, wynik to suma oczek)

2-3 brązowy

4-5 zielony

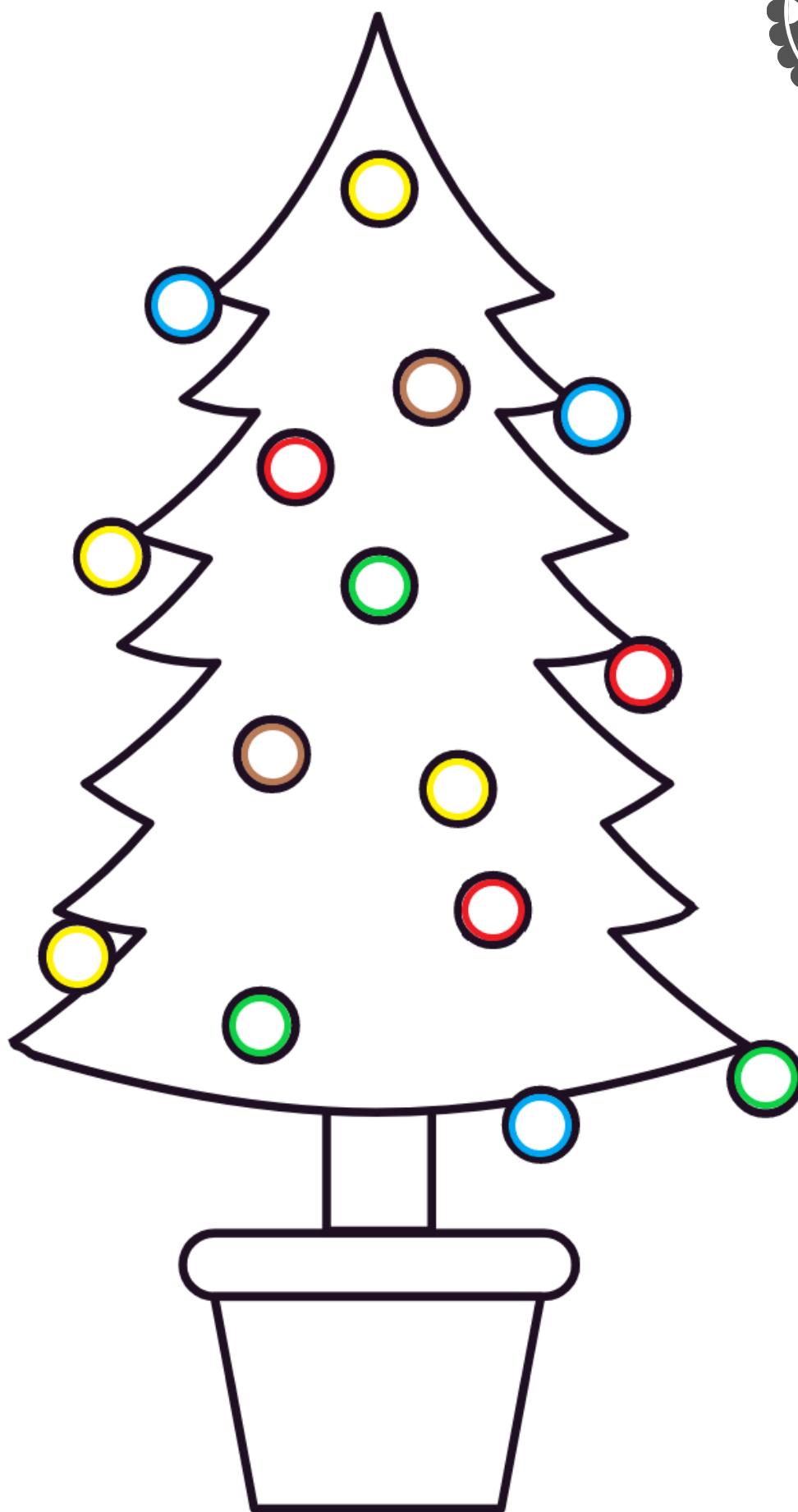
6-7 żółty

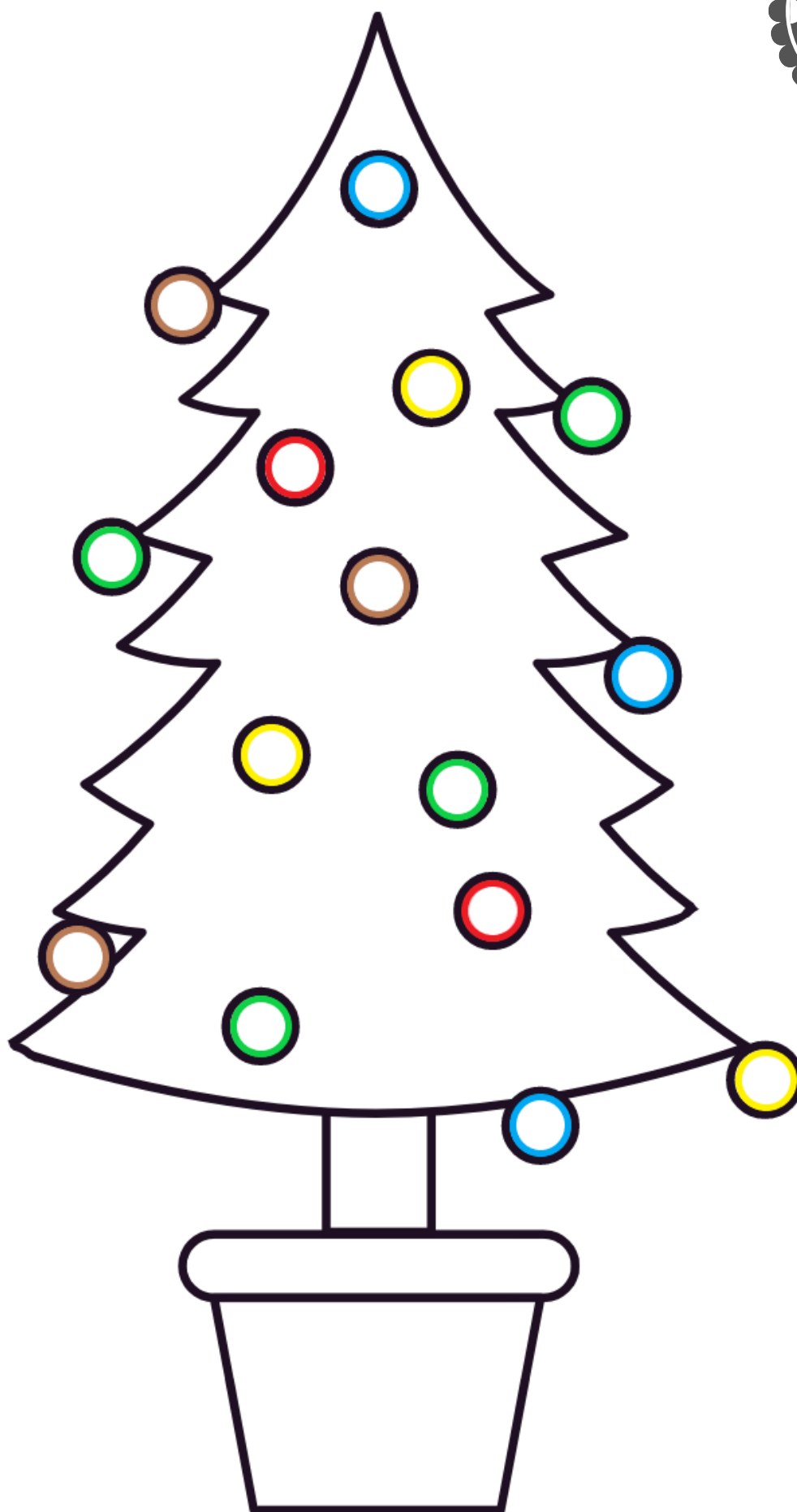
8-9 czerwony

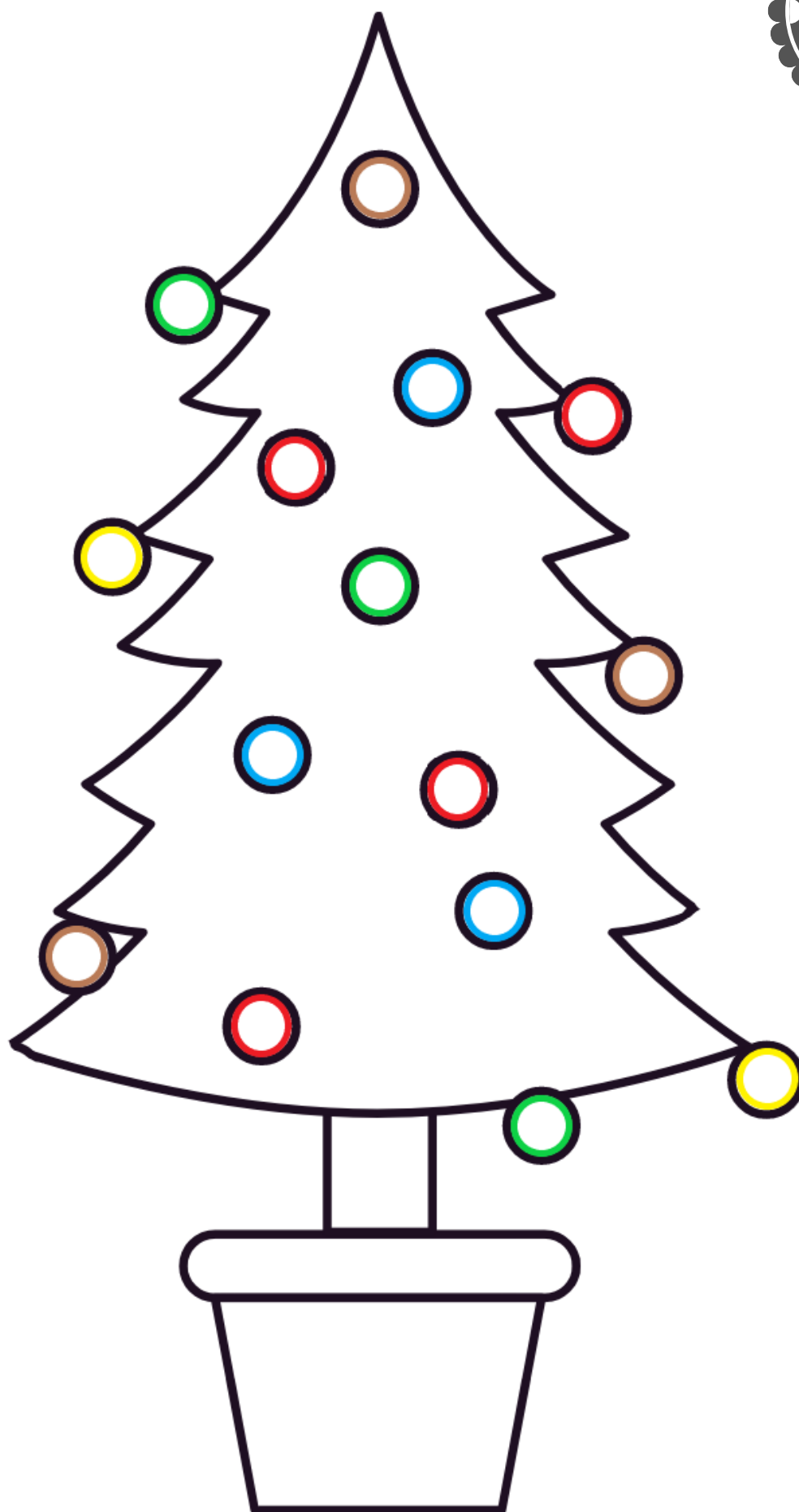
10-11 niebieski

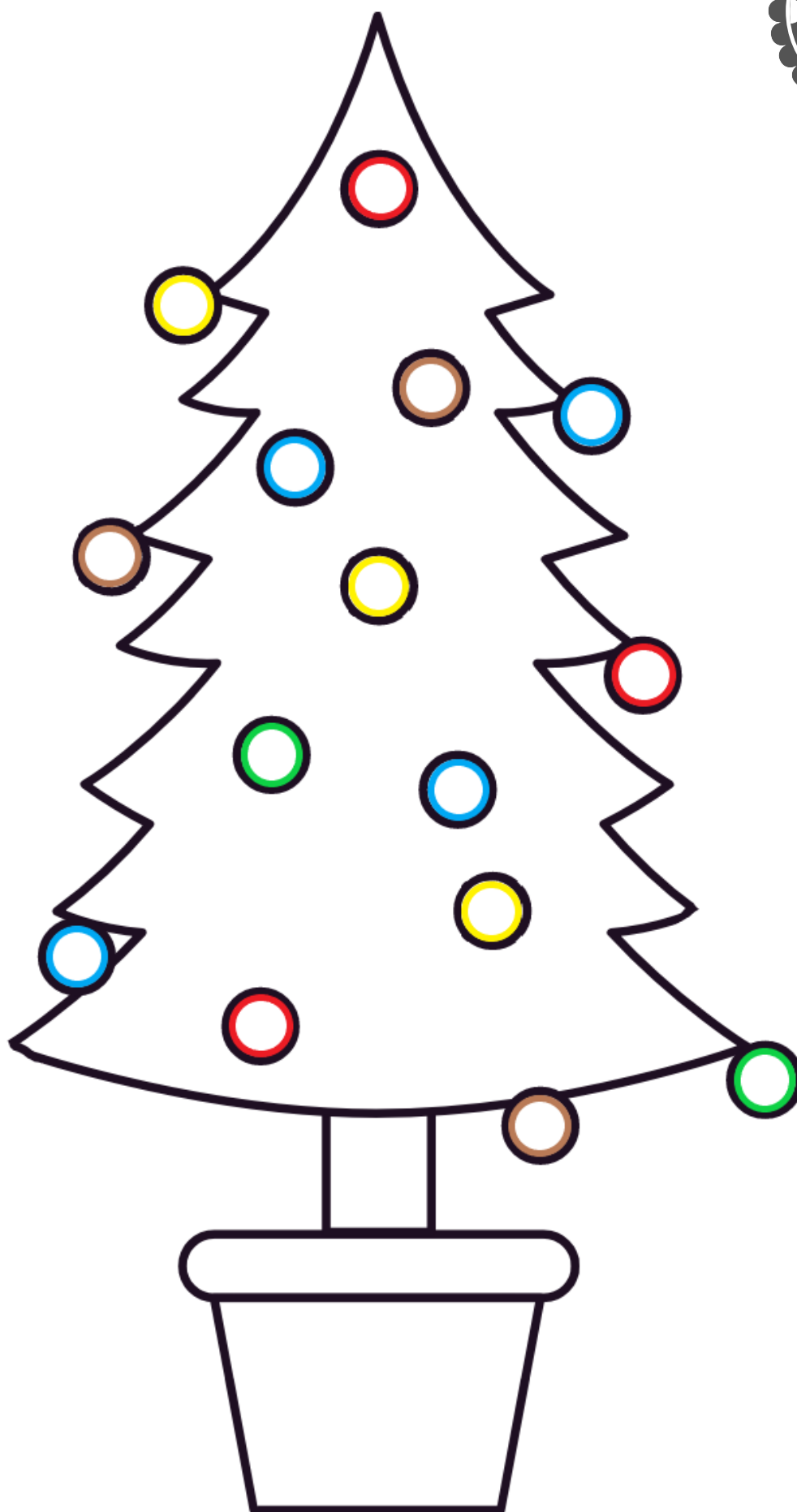
dubel zjadasz/zdejmujesz

*Opcja dla lubiących rywalizację: wydrukujcie kilka choinek, wygrywa ten, kto pierwszy udekoruje swoją choinkę.

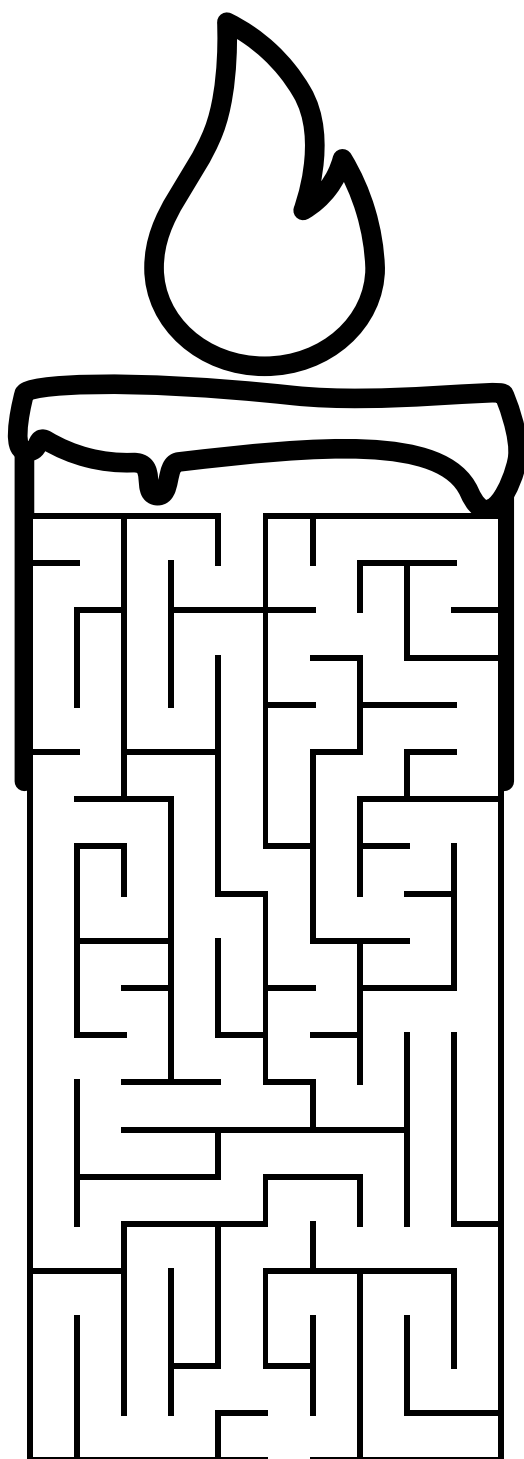








Boża prawda



Inne pomysły na labirynt:

1. Zróbcie labirynt z klocków lego i przeprowadźcie przez niego kulkę
2. Możecie użyć taśmy malarskiej i wykleić labirynt na podłodze, który potem dzieci będą miały za zadanie przejść.

Zaufanie w Bogu

Rozszyfruj rysunek, korzystając z kodów na następnej stronie.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	R	S	T	U
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9																				
10																				
11																				
12																				
13																				
14																				
15																				
16																				
17																				
18																				
19																				
20																				

**Czarny**

I10, L10

**Żółty**

M1, L2, M2, L3, L4, C5, D5, K5, L5, T5, D6, E6, F6, K6, S6, T6, F7, G7, P7, R7, G8, N8, O8, P8, A9, B9, C9, C10, D10, E10, F10, O13, P13, T13, U13, R14, S14, N16, O16, H17, I17, O17, P17, H18, P18, H19, G20, H20

**Ciemny brąz**

F2, O2, F3, G3, N3, O3, G4, M4, N4, G5, H5, M5, A6, H6, L6, A7, B7, C7, U7, C8, D8, E8, S8, T8, U8, E9, F9, O9, P9, R9, S9, O10, F12, C13, D13, E13, A14, B14, C14, O14, G15, P15, R15, F16, G16, R16, S16, E17, F17, K17, E18, K18, K19, J20, K20

**Pomarańczowy**

I1, I2, I3, I4, P4, R4, J5, P5, I6, J6, O6, M7, N7, S10, T10, U10, A11, B11, E11, F11, O11, P11, R11, S11, B12, C12, D12, E12, O12, F14, D15, E15, F15, C16, D16, M17, M18, M19, N19, N20

**Ciemny beż**

G1, H1, J1, K1, L1, N1, E2, G2, H2, J2, K2, N2, P2, D3, E3, H3, J3, K3, M3, P3, R3, C4, D4, E4, F4, H4, J4, K4, O4, S4, B5, E5, F5, I5, N5, O5, R5, S5, B6, C6, G6, M6, N6, P6, R6, U6, D7, E7, H7, O7, S7, T7, A8, B8, F8, R8, D9, T9, U9, A10, B10, P10, R10, C11, D11, T11, U11, A12, J12, K12, P12, R12, S12, T12, U12, A13, B13, F13, R13, S13, D14, E14, P14, T14, U14, B15, C15, N15, O15, S15, T15, E16, H16, M16, P16, D17, G17, J17, L17, N17, R17, F18, G18, I18, J18, L18, N18, O18, F19, G19, I19, J19, L19, O19, I20, L20, M20

**Jasny beż**

I7, J7, K7, L7, H8, I8, J8, K8, L8, M8, G9, H9, I9, J9, K9, L9, M9, N9, G10, H10, J10, K10, M10, N10, G11, H11, I11, J11, K11, L11, M11, N11, G12, H12, I12, L12, M12, N12, G13, H13, I13, J13, K13, L13, M13, N13, G14, H14, I14, J14, K14, L14, M14, N14, H15, I15, J15, K15, L15, M15, I16, J16, K16, L16

Pokój zagadek

W ubiegłym roku zorganizowaliśmy dzieciom pokój zagadek (escape room). Tak bardzo im się podobało, że koniecznie chcieli powtórkę w tym roku. Prosimy też, żeby opisać ubiegłoroczny pomysł. Oto i on:

ZADANIE: SZUKAJCIE ZNAKU ZWIASTUJĄCEGO PRZYJŚCIE PANA!

*wskazówka: Zapytajcie Adama i Ewy

(na drzwiach przyklejone były sylwetki Adama i Ewy, za nimi była karteczka, aby szukać wśród owoców)

1. Na owocu była przyklejona karteczka z pierwszym pytaniem.

Pytanie 1: Ilu ludzi mieszkało w raju?

*wskazówka: przez 40 dni i 40 nocy padał deszcz

2. Na półce stała figurka (skarbonka) przedstawiająca Arkę Noego, w której ukryta była kolejna karteczka.

POTOP

„I właśnie owego dnia Noe oraz jego synowie, Sem, Cham i Jafet, żona Noego i trzy żony synów jego weszli do arki”.

Pytanie 2: Oblicz, ile osób weszło do arki

(starszy syn: zapisz równanie
młodszy: policz na palcach)

*wskazówka: Ten, który miał sny i wyjaśniał sny.



Pokój zagadek

3. Na kanapie leżała kolorowa szata. W środku przyklejony był klucz, o czym dzieci przekonaly się, gdy mierzyły na siebie szatę ;) Musieli znaleźć w pokoju coś, co dałoby się otworzyć tym kluczykiem (skrzynka na biżuterię). W środku znajdowała się kolejna karteczka i tablica z wypisanym jednym z dziesięciu przykazań).

Pytanie 3: Które to przykazanie?

*wskazówka: Tam, gdzie świeci, na dnie klucz. Użyj sprytu i nie potłucz

4. W kącie na podłodze stał wysoki wazon z gałęziami oświetlonymi lampkami (dlatego świeci). Na dnie tego wysokiego wazonu (dzieci nie były w stanie same dosięgnąć dna) znajdował się klucz. Obok była wędka z magnesem – należało wyłowić klucz wędką. Klucz był do kłódki, która zamykała szafkę. W szafce było pudełko z otworem, które wyglądało jak wielka ryba. W środku ryby znajdowała się karteczka.

Pytanie 4: Ile dni Jonasz spędził we wnętrzościach ryby?

*wskazówka: Gdzie król ukrył list?

5. Na półce leżała korona, a pod nią koperta z kodem do rozwiązania (kodowanie obrazka lwa). Lew był podpowiedzią, że należy szukać pytania i wskazówki w książce (Narnia).

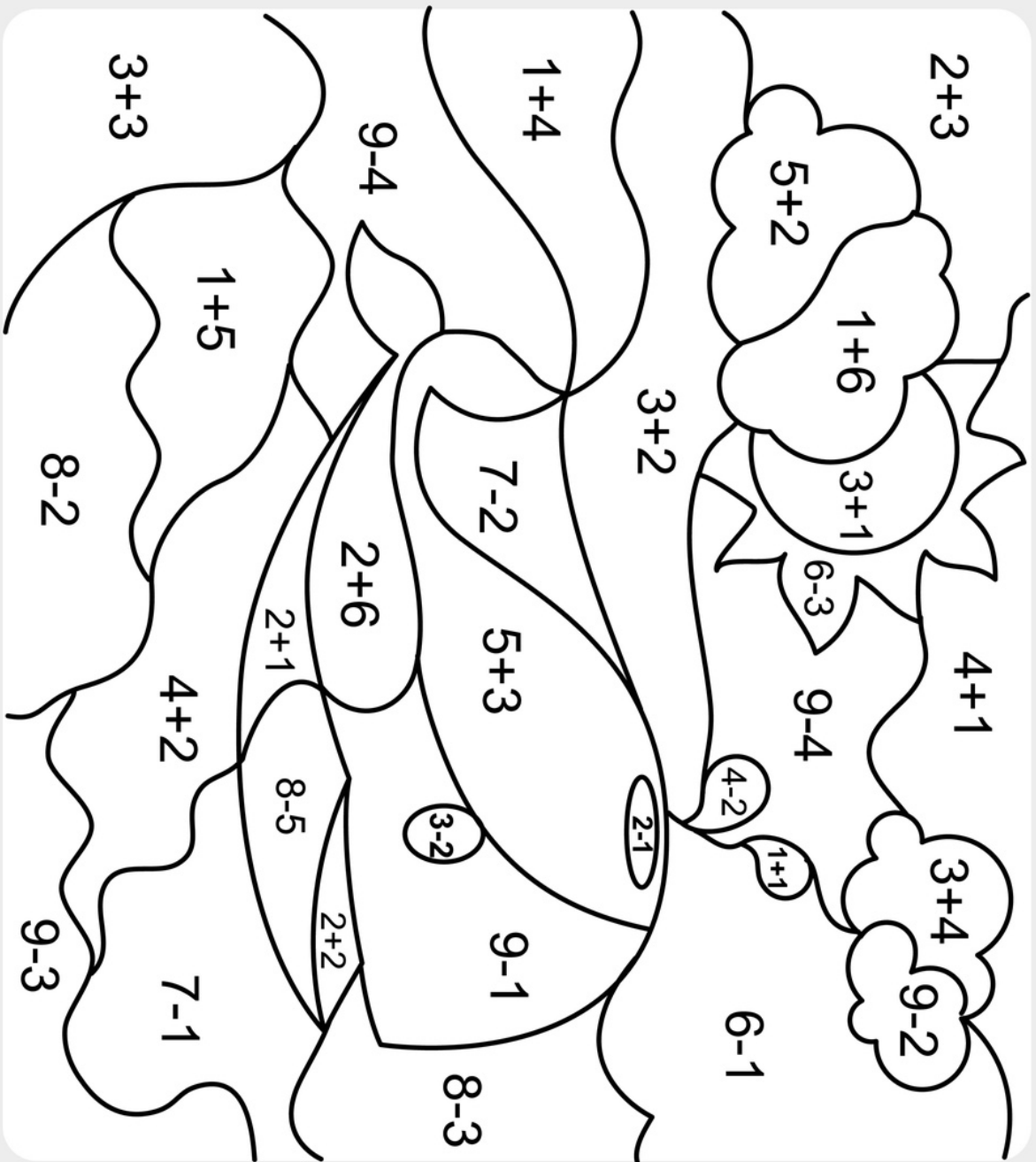
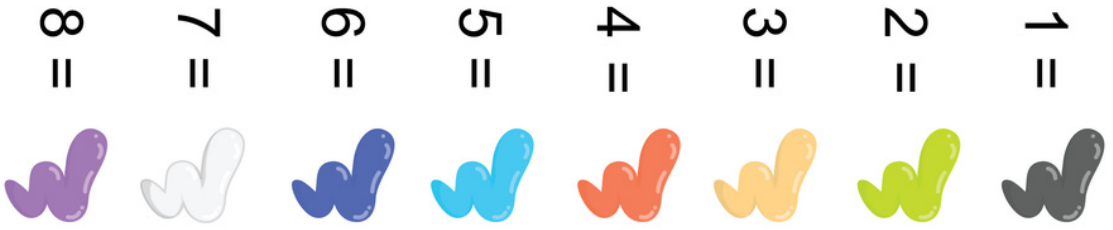
Pytanie 5: Ilu bogów czcili Izraelici?

*wskazówka: Jest to ten, który podskoczył z radości na spotkanie z Jezusem.

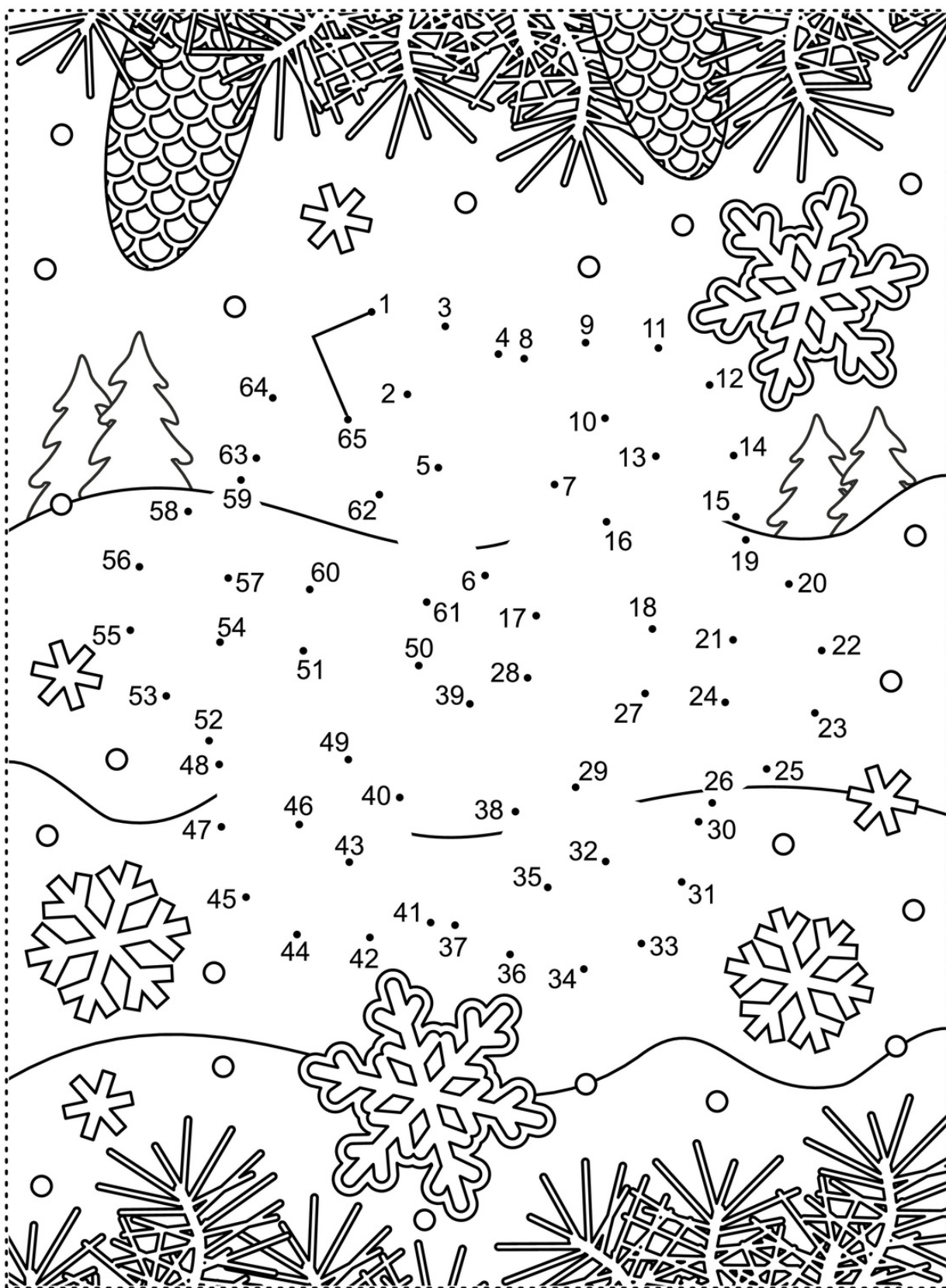
6. Dzieci musiały znaleźć symbol związany z Janem Chrzcicielem (na półce była muszla). Na muszli była cyfra, jako odpowiedź na szóste pytanie.

7. Odpowiedzi na wszystkie pytania dawały kod do zamykanej na szyfr walizki, w środku której znajdowała się gwiazda na czubek choinki. Po rozwiązaniu wszystkich zagadek poszliśmy ubierać choinkę.

Jest to oczywiście tylko propozycja, wiadomo, że każdy ma różne możliwości, ale może będzie to inspiracją. Dobrej zabawy!



Kropka za kropką



19

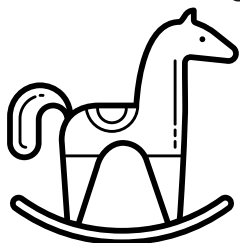
KALA XPICTOYΓENNA

HYVÄÄ JOULUA

FROHE
weihnachten

JOYEUX

noel



Wesołych Świąt!

Buon Natale

Lĩnksmų

Kalėdų

Gelukkig kerstfeest



MERRY
CHRISTMAS



圣诞快乐

Feliz
Natal

Радостным Христовым

VESELÉ VÁNOC

חג מולד שמח



Ged jui



Witraż

Wytnij białe pola i wyklej je bibułą, a będziesz mieć piękny witraż.

